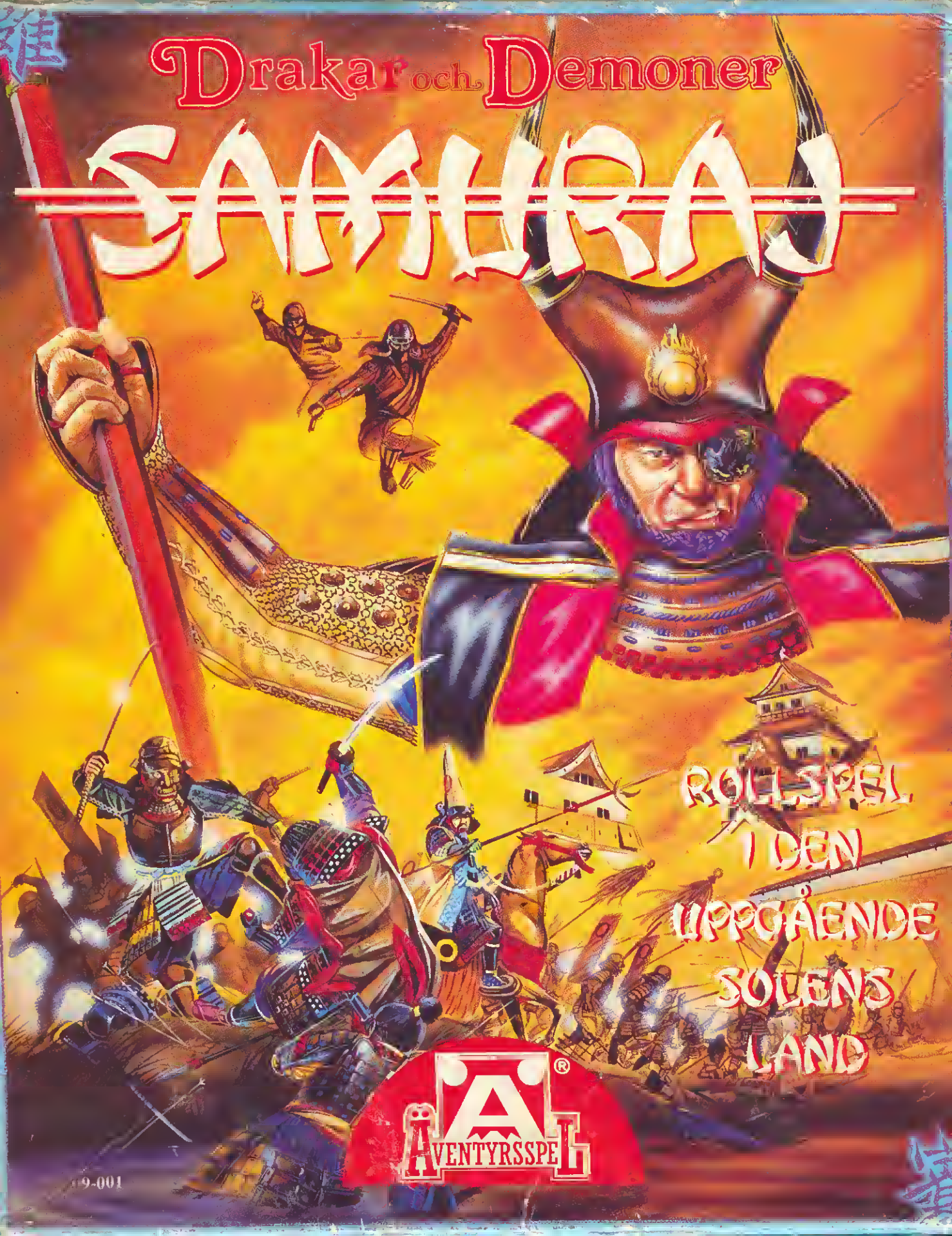


Drakar och Demoner

# SAMURAI



ROLLSPEL

I DEN

UPPGAENDE

SOLENS

LAND





# SAMURAJ

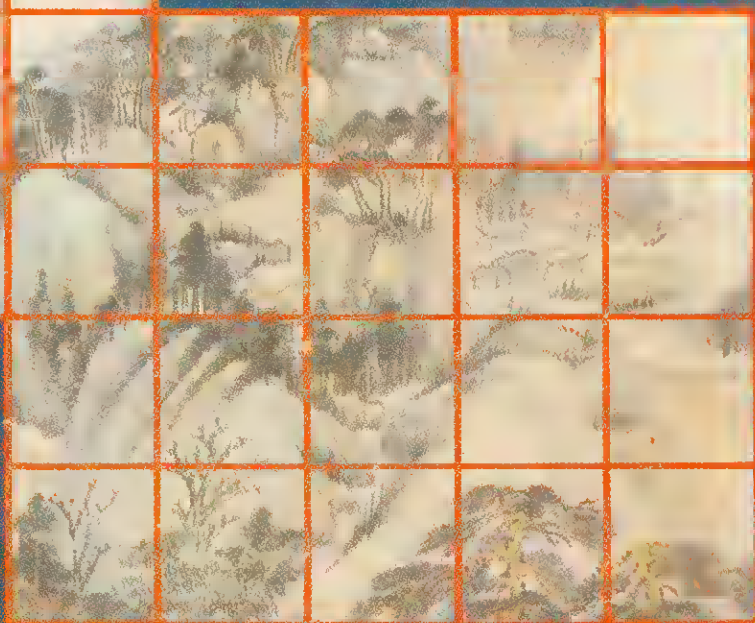


Du sitter tillvant på golvet, med ryggen mot sake-mat och lyssnar förstrött på geishans sång. Skymningen faller stilla utanför din boning och du kan höra guldornas kväkande — eller... Vad nu? Det är för tyst.

Snabbt och ljudlöst drar du din wakizashi. Geishan tystnar av förvåning, men med en snabbt gest får du henne att fortsätta sin sång. En svartklädd gestalt hoppar in genom fönstret med draget svärd. En ninja! Reflexerna tar kontrollen och du angriper.

Detta är en del av en serie böcker som innehåller en mängd olika teman, från historiska fakta till fantastiska berättelser. Detta är en del av en serie böcker som innehåller en mängd olika teman, från historiska fakta till fantastiska berättelser.

Drakar och Demoner, som och andra teman, från historiska fakta till fantastiska berättelser. Detta är en del av en serie böcker som innehåller en mängd olika teman, från historiska fakta till fantastiska berättelser.



Drakar och Demoner Samuraj är inte ett eget spel. Du måste ha tillgång till Drakar och Demoners grundregler för att kunna använda det. I Samuraj skildras det legendariska Japan i två häften. Regelhäftet tar upp nya yrken, färdigheter, vapen och rustningar. Här finns även tre olika slags magi. I det andra häftet skildras Jih-pun, fantasy-Japan, med invånare, historia, geografi, samhälle, sedvänjor och djurliv.

## innehåll

1 REGELBOK 1 KAMPANJBOK  
1 KARTA 1 ÄVENTYR

**OBS** DU MÅSTE HA TILLGÅNG TILL  
DRAKAR & DEMONERS GRUND-  
REGLER FÖR ATT KUNNA AN-  
VÄNDA SAMURAJ.

